

# Règlement de la compétition Finales IloveBTB 2012

## Général

### Horaires et composition des groupes

Les finales IloveBTB se composent de 9 sessions pour un total de 28 matchs.

Elles se composent d'une phase de groupe et d'un tournoi de type Winner/Looser Bracket.

Les seeds du tournoi final sont déterminées en fonction du classement de la phase de groupe.

Les groupes sont les suivants :

#### Groupe A :

- KFR - champion en titre -
- SGI
- NLF
- KlassiK 2

#### Groupe B :

- KlassiK
- BH3
- DGA
- KFR 2

### Samedi 11h : Premier round de Poule

#### Groupe A :

- KFR vs KlassiK 2 (1)
- SGI vs NLF (2)

#### Groupe B :

- KlassiK vs KFR 2 (3)
- BH3 vs DGA (4)

### Samedi 14h : Second round de Poule

#### Groupe A :

- KFR vs SGI (5)
- KlassiK 2 vs NLF (6)

#### Groupe B :

- KlassiK vs DGA (7)
- KFR 2 vs BH3 (8)

### Samedi 16h : Troisième round de Poule

#### Groupe A :

- KFR vs NLF (9)
- KlassiK 2 vs SGI (10)

#### Groupe B :

- KlassiK vs BH3 (11)
- KFR 2 vs DGA (12)

### Samedi 18h : 1/4 de Finale Winner Bracket

- A1 vs B4 (13)
- B2 vs A3 (14)
- A2 vs B3 (15)

B1 vs A4 (16)

**Samedi 21h : *Finale Tournoi 2vs2* - 1/2 Finale Winner Bracket - 1/4 de Finale Loser Bracket**

**Dimanche 9h : 1/2 Finale Loser Bracket - 7/8ème place**

**Dimanche 11h : Finale Winner Bracket - Finale Loser Bracket - 5/6ème place**

**Dimanche 13h : Petite Finale**

**Dimanche 15h : Grande Finale**

Chaque session est programmée sur 2 heures.

Les matchs de chacune des sessions commencent simultanément.

### **A propos du matériel**

Les joueurs doivent-être en possession de :

- leur licence
- manette filaire ou recharge filaire
- casque (si ne joue pas sur la station centrale) et connectiques (câble VGA ou adapté à l'écran fourni)
- le pack de maps supplémentaires (Tempest/Breakpoint)
- Halo Reach
- clé usb ou carte mémoire avec son compte xboxlive dessus.
- Prise multiple.

Seuls les casques de toutes marques et manettes filaires de marque Microsoft et de type standard sont autorisés à être branchés SAUF sur la station centrale, où les casques sont fournis et ne doivent pas être débranchés.

### **A propos des salles**

Les équipes seront installées 2 par salle. Un club composé de 2 équipes aura une salle pour ses 2 équipes.

Les équipes doivent-être en possession de :

- 4 écrans minimum (écran plat seulement et 32" maximum) - Pas d'écran cathodique.
- Entre 8 et 12 consoles peuvent-être installées par équipe.

### **Déroulement d'une session sur le mainstage**

A la fin du match n-1, les joueurs de la session peuvent entrer pour du warm-up sur la station après vérification des pass par le responsable de station.

Ils ne sont pas autorisés à se lever de leur chaise, seul le coach peut être debout.

ATTENTION !

**L'accès aux salles est réservée uniquement :**

- Aux licenciés
- Aux coachs non licenciés (5€) (1 max par équipe).
- Aux parents (père et/ou mère) (5€) hors période de match.

**Pendant les matchs, les joueurs remplaçant sont tenus de se trouver derrière la ligne de démarcation.**

**Les matchs commenceront à l'heure, joueurs prêt ou pas !**

**L'administrateur lance le match**

**5 minutes entre chaque manche (temps de faire un changement ou plusieurs changements / mettre au point stratégie).**

### **Forfaits**

Au cas où une équipe n'ait pas le nombre de joueurs homologués suffisant au début du match, le match se joue quand même.

Un joueur homologué peut être intégré dans les manches suivantes.

Si une équipe souhaite compléter son lineup avec un ou plusieurs joueurs non homologués, le règlement ilovebtb s'applique, à savoir que l'équipe joue mais perd son match.

### **Règles et Formats**

Les règles sont celles appliquées au championnat online disponibles sur le site IloveBTB.com !  
Veuillez consulter la suite du règlement pour les changements offline.

Les modes et maps sont configurés par les responsables de stations uniquement.

Chaque rencontre se déroule en 4 manches complètes selon le format ilovebtb traditionnel, les finales, au meilleur des 7 manches (sujet à modifications en fonction des éventuels retards)

### **En cas de problèmes techniques (dysfonctionnement matériel)**

La manche est annulée, les scores sont remis à zéro et la partie est reprise depuis le début sur décision du responsable de station.

## **IloveHalo v8**

### **Postes vidéos**

Ils sont alloués par le staff.

### **Couleur de l'équipe**

Elle est tirée au sort pour chaque manche.

### **Format**

4 Manches.

En cas d'égalité, une game en slayer sur 100 points départage les équipes.

Les 5 manches se déroulent suivant le règlement IloveHalo v8.

## **Samedi 11h : Premier round de Poule**

### **Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Breakpoint

### **Manche 2**

BTB One Flag – BTB Vestige

### **Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Incubus

### **Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Timberland

## **Samedi 14h : Second round de Poule**

### **Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Wayont

### **Manche 2**

BTB One Flag – BTB Headlong

### **Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Coag

### **Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Tempest

## **Samedi 16h : Troisième round de Poule**

### **Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Eden

### **Manche 2**

BTB One flag – BTB Bonefield

### **Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Breakpoint

### **Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Highlands

## **Samedi 18h : 1/4 de Finale Winner Bracket**

### **Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Wayont

### **Manche 2**

BTB One Flag – BTB Vestige

### **Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Tempest

### **Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Incubus

### **Tie Breaker**

BTB Team Slayer – BTB Eden

## **Samedi 21h : 1/2 Finale Winner Bracket - 1/4 de Finale Looser Bracket**

### **Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Tempest

### **Manche 2**

BTB One Flag – BTB Bonefield

### **Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Wayont

### **Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Coag

**Tie Breaker**

BTB Team Slayer – BTB Incubus

**Dimanche 09h : 1/2 Finale Loser Bracket - 7/8ème place**

**Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Wayont

**Manche 2**

BTB One Flag – BTB Vestige

**Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Tempest

**Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Timberland

**Tie Breaker**

BTB Team Slayer – BTB Breakpoint

**Dimanche 11h : Finale Winner Bracket - Finale Loser Bracket - 5/6ème place**

**Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Incubus

**Manche 2**

BTB One Flag – BTB Headlong

**Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Coag

**Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Highlands

**Tie Breaker**

BTB Team Slayer – BTB Tempest

**Dimanche 13h : Petite Finale**

**Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Eden

**Manche 2**

BTB One Flag – BTB Vestige

**Manche 3**

BTB Team Slayer – BTB Breakpoint

**Manche 4**

BTB Multi Flag – BTB Incubus

**Tie Breaker**

BTB Team Slayer – BTB Tempest

**Dimanche 15h : Grande Finale**

**Manche 1**

BTB Team Slayer – BTB Tempest

**Manche 2**

BTB One Flag – BTB Headlong

**Manche 3**

BTB Multi Flag – BTB Eden

**Manche 4**

BTB Team Slayer – BTB Coag

**Manche 5**

BTB One Flag – BTB Bonefield

## **Manche 6**

BTB Multi Flag – BTB Incubus

### **Tie Breaker**

BTB Team Slayer – BTB Wayont

## **AUTRES POINTS**

### **Remboursement**

Les organisateurs se réservent le droit de modifier ou d'annuler la manifestation en raison de tout évènement indépendant de leur volonté.

Seule l'annulation de l'évènement induit un remboursement.

Dans tous les autres cas, aucun remboursement ne sera effectué.

Chaque participant est tenu de respecter ce règlement sous peine d'expulsion immédiate de la manifestation, sans remboursement possible.

### **Responsabilités**

Chaque participant est responsable de son matériel et de ses effets personnels.

Toutefois, nous vous remercions de souligner tout comportement suspect auprès des organisateurs.

**En cas de vol ou de dommages causés au matériel de l'intéressé, le staff IloveBTB ne peut en aucun cas être tenu responsable.**

Le staff IloveBTB ne pourra en aucun cas être tenu responsable de dégâts corporels éventuels subis par les joueurs dans l'enceinte et à l'extérieur des *Finals*.

De plus, tout individu jugé violent sera aussitôt exclu de la manifestation.

En cas de problèmes médicaux, Le staff IloveBTB ne pourra être tenu responsable de l'état de santé dans lequel les concurrents peuvent se retrouver au cours des *Finals* et dans les jours qui suivent.

### **Restrictions & Interdictions**

**L'insertion de comptes ou de profils sur les consoles est interdit.**

**Il est strictement interdit d'avoir de la nourriture ou des boissons sur le mainstage.**

Pendant toute la durée de l'évènement il n'est pas autorisé :

- de fumer dans la salle,
- de consommer de l'alcool,
- de consommer des produits illicites.

**IloveBTB se réserve le droit d'exclure de la manifestation toute personne qui perturberait le bon déroulement de celle-ci dans son enceinte ou aux alentours. Aucun remboursement ne sera effectué.**

- d'apporter d'autres appareils électriques que ceux qui sont définis dans le paragraphe *Matériel Requis*. Les petits réfrigérateurs, ventilateurs et autres sont proscrits,
- d'amener des réchauds à gaz et autres appareils de cuisine. Il est interdit de faire la cuisine dans la salle,
- d'amener de la nourriture ou des boissons de l'extérieur de la salle.
- Pour la tranquillité de tous, seuls les casques sont autorisés et les enceintes intégrées. Le contrôle du niveau sonore est sous la responsabilité des administrateurs.

**Toute personne ne respectant pas les règles mentionnées dans ce règlement sera immédiatement exclue de la salle.**